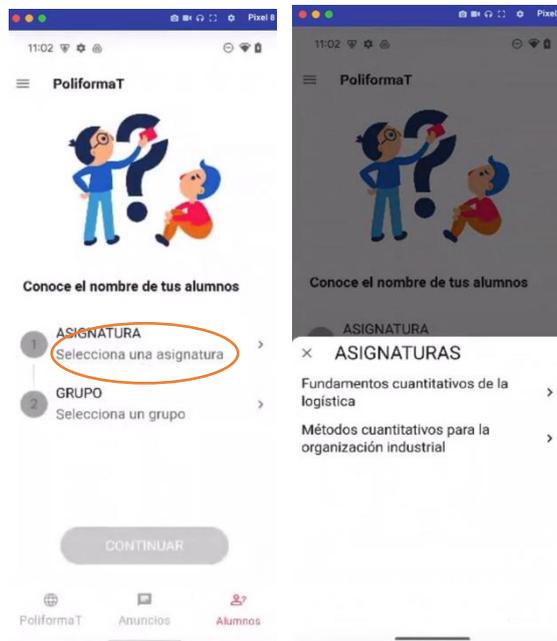


En este documento veremos las instrucciones para el Juego de Aprendizaje de Nombres en la App de Poliformat.

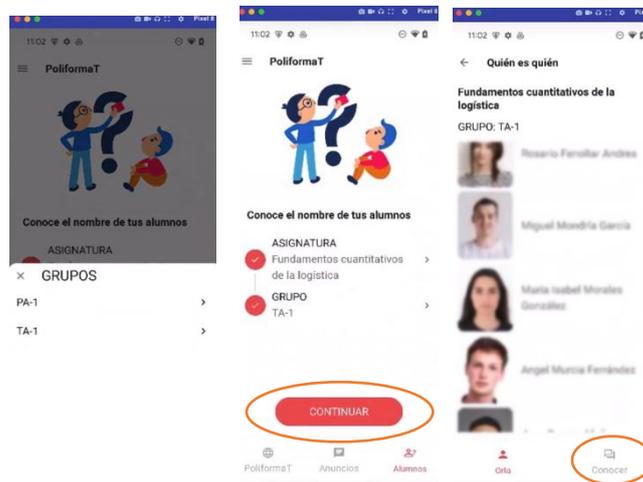
### 1. Seleccionar asignatura y grupo:

1. Lo primero que debes hacer es elegir la asignatura que deseas. Aparecerán aquellas para las que tienes acceso.



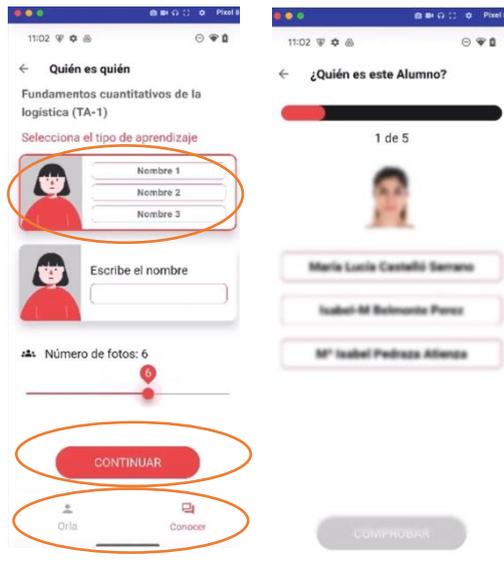
2.

3. Después, selecciona el grupo correspondiente. Si eliges el grupo, aparecerán todos los estudiantes.

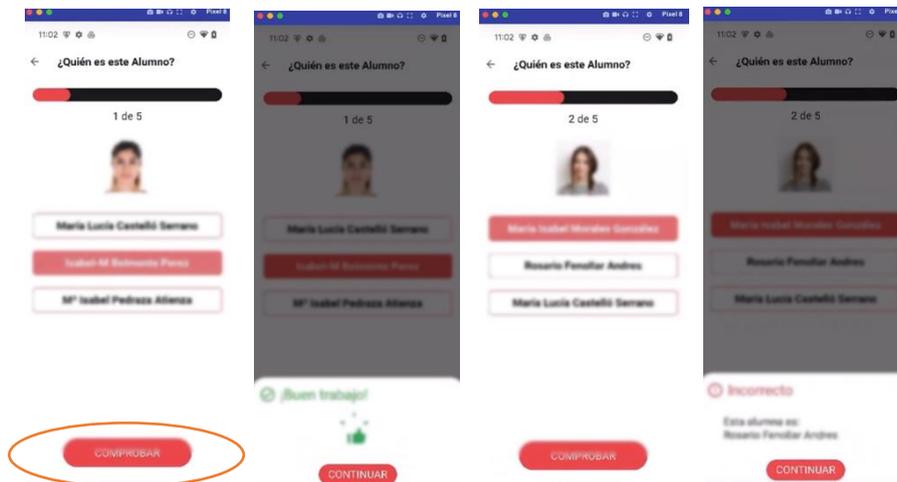


### 2. Primer juego - Identificar nombres a partir de las fotos:

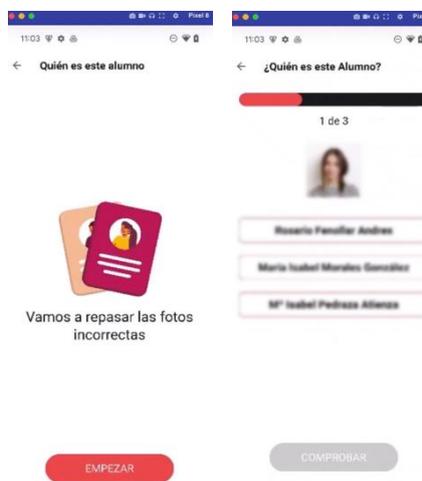
1. En este juego, verás el nombre de un estudiante junto con varias opciones. Puedes elegir cuántos alumnos quieres incluir en el juego. A medida que vayas seleccionando, aparecerá la foto de cada estudiante y deberás elegir el nombre correcto. Si seleccionas un chico, solo aparecerán nombres de chicos, y lo mismo con las chicas.



2. A medida que vas acertando o fallando, el sistema te irá mostrando los resultados.



3. Si cometes errores, al finalizar el juego se te dará la oportunidad de repasar los fallos. Las fotos de los estudiantes que fallaste aparecerán nuevamente para que puedas intentar recordarlos.

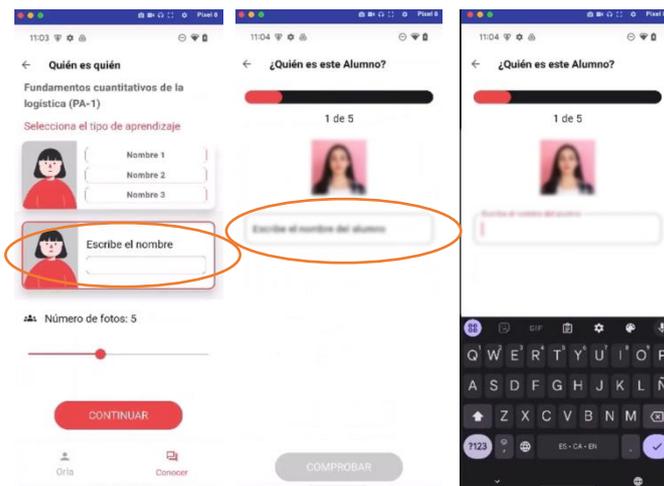


- Puedes elegir el bloque de estudiantes que deseas repasar, por ejemplo, un grupo de 5 o 6 estudiantes, y si fallas en alguno, se te volverán a mostrar hasta que aciertes. Cuando termines, puedes empezar otro juego con un grupo distinto, y el sistema seleccionará los estudiantes de manera aleatoria.

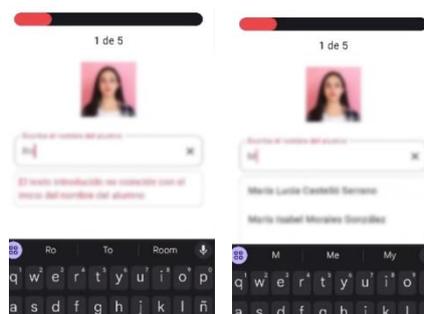


### 3. Segundo juego - Escribir el nombre:

- En este juego, se te mostrará la foto de un estudiante y tendrás que escribir su nombre en un espacio en blanco.



- Si empiezas a escribir una letra que no coincide con el nombre, recibirás un aviso de que no vas por buen camino, pero no se te propondrán alternativas. Si comienzas con una letra correcta, el sistema te dará opciones con nombres que comienzan con esas letras.



(Ten en cuenta que, en casos como con nombres comunes como "María", el sistema puede mostrar múltiples opciones, lo cual puede dificultar la identificación. Sin embargo, este sistema se basa en los nombres con los que los estudiantes están registrados en Poliformat).

#### 4. Repetir y continuar:

1. Al finalizar cualquier juego, volverás a la pantalla principal donde podrás elegir una nueva asignatura, grupo o conjunto de estudiantes para seguir practicando.

